

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Computer Science

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2011/2012

APLIKASI REGISTRASI LEMBAGA KESEJAHTERAAN SOSIAL ANAK PADA KEMENTERIAN SOSIAL REPUBLIK INDONESIA

Ahmad Hani Mustafa	1200971811
Prineza Andanarie	1200982090
Cakra Wibi Sasmito	1201002261

Abstrak

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah untuk menciptakan sebuah sistem berbasis *web* yang dapat memudahkan untuk pendataan anak jalanan, karyawan panti, dan juga panti-panti yang bernaung dibawah Kementerian Sosial. Metodologi penelitian meliputi dua tahapan, yaitu Metode analisis dan Metode perancangan. Analisa sistem dilakukan melalui dua tahapan yaitu pengumpulan data dan analisa terhadap hasil diskusi serta wawancara. Metodologi perancangan digunakan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem ini, dan menggunakan pendekatan *Agile* khususnya *Extreme Programming*. Alasan digunakannya metode ini ialah lebih terciptanya komunikasi dengan pihak Kementerian Sosial sehingga setiap *feedback* dapat langsung ditanggapi dan juga kesederhanaan dalam pengkodean karena dilakukan secara permodul. Hasil yang dicapai dalam pembuatan web ini adalah aplikasi *website* yang terstruktur untuk pendataan anak jalanan, karyawan panti, dan juga panti-panti yang bernaung di bawah Kementerian Sosial. *Website* ini juga mempermudah Kementrian Sosial dalam penghitungan subsidi ke Lembaga Kesejahteraan Sosial Anak (LKSA) dan membuat pengonfirmasian proposal dari LKSA sampai ke pusat (Kementrian Sosial) lebih efisien dan efektif.

Kata Kunci: *website*, aplikasi, Lembaga Kesejahteraan Sosial Anak